**TEMAT PROJEKTU:** ORGANIZER

**CEL:** Stworzenie organizera, aby wspomóc rozsądne planowanie i zarządzanie swoim czasem.

**AUTORZY:** Sylwia Szymala, Krzysztof Kopczyk

**TECHNOLOGIA**: WPF

**METODY I FUNKCJE:** Wykorzystana zostala wiekszosc jak nie wszystkie zagadnienia podane wczesniej.

**FILMIK NA YOUTUBE:** https://www.youtube.com/watch?v=V37M9hIaY\_w&feature=youtu.be

**OPIS PROJEKTU:**

Struktura programu zostala przedstawione na diagramie pseudo UMLowym, który pokazuje sposób dziedziczenia jak i polimorfizmu, który zostal wykorzystany w projekcie. (diagram.pdf)

Wyrazenia LINQ zostaly uzyte w wiekszosci miejsc w celu latwiejszego dostepu do danych. Enumy uzyte do wyrazenia priorytetów, dostep do nich tez dynamiczny wiec mozna smialo dodawac. Hermetyzacja jest na dosyc wysokim poziomie, nawet zostaly uzyte eventya specjalnie do tego, zeby metoda dodawala cos do prywatnej listy bez dostepu do niej. Przez co mozna bylo raz uzyc AddForms do edycja a raz do dodawania a bylo to sterowane przez odpowiedni Event. Poczatkowo klasa CalendarPart byla interfejsem niestety wpadlismy na pomysl ze mozna by zaimplementowac w niej podstawowy wyglad typu Grid wiec trzeba bylo przerobic ja na klase abstrakcyjna. Metody sa krótkie i zwiezle w tym co robia. Projekt nie jest idealny i mozna by go spokojnie doszlifowac jednak i tak wyszl nie maly i posiada duzo z wymaganych praktyk jak i funkcjonalnosci.

Projekt został wykonany w technologii WPF: W plikach XAML zostały opisane zasoby aplikacji. Layout aplikacji składa się z przycisków/kontrolek z menu Toolboxa (m.in. Textbox, StackPanel, Calendar, Label), których właściwości wraz z dodanymi do nich zdarzeniami zostały opisane w odpowiednich do danego okna plikach XAML. Dodatkowo dociagnelismy za pomoca NuGeta ExtendedWpfToolkit i wykorzystalismy z niego TimePicker do wybierania dat. Dobrany tez zostal JSON do serializacji jednak ze wzgledu na strukture projektu trzeba bylo zaniechac tej operacji.